

AVANTAGES :

Allié ou Fournisseur supplémentaire 2 PC
Ambidextre (unique) 1 PC
Argent supplémentaire 1 PC
Bilingue (unique) 1PC
Bonne mémoire (unique) 1PC
Bons réflexes (unique) 2 PC
Carte au trésor 1 à 5 PC
Concession 1 à 5 PC
Contacts 1 PC
Dur à cuire (unique) 2 PC
Fausse identité 2 PC
Formation 1 PC
Homo delphinus (unique) 1 PC
Increvable (unique) 1 PC
Nerfs d'acier (unique) 1 PC
Nyctalope (unique) 2 PC
Parts 1 à 4 PC
Rente 3 PC
Résistance à la douleur (unique) 1 PC
Résistance naturelle augmentée (unique) 1 PC
Sens développé (unique) 1 ou 2 PC
Titre 4 PC

DESAVANTAGES

Allergie légère +1 PC
Allergie sévère +3 PC
Allergie fatale +6 PC
Déséquilibre mental

- **Cleptomanie** +2 PC
- **Mégalomanie** +2 PC
- **Paranoïa** +2 PC
- **Hallucination** +2 PC
- **Pulsion psychopathe** +3 PC
- **Double personnalité** +2 PC

Ennemi héréditaire +3 PC
Faiblesse naturelle (unique) +1 PC
Froussard (unique) +1 PC
Infirmité +5 ou +7 PC
Lent à réagir (unique) +2 PC
Opposants supplémentaires +1 PC
Petite nature (unique) +1 PC
Peu endurant (unique) +1 PC
Phobie variable
Recherché par une petite communauté +1 PC
Recherché par une nation/faction majeure +3 PC
Secret +2 à +3 PC
Sens diminué (unique) +1 PC ou +2 PC